

HET BIKKELSPEL

Hey jij daar!

Tof dat je er weer bent om met mij en de mensen bij je thuis een spelletje te spelen. Maak gauw het spel gereed volgens de instructies en lees de spelregels goed door.

Laten we samen ten strijde trekken en moge de beste winnen!

Veel speelplezier,

BIKKEL

#SAMEN
TENSTRIJDE



HET SPELBORD



SPELUITLEG:

2-6 SPELERS

Volg de vakjes vanaf start naar nummer 63 door te gooien met de dobbelstenen. Onderweg kun je op een speciaal vakje komen waarbij je, bijvoorbeeld, een beurt over moet slaan of juist extra stappen vooruit mag zetten. De betekenis van die vakjes vind je op de kaartjes die je uit moet knippen. Ook kan je op een vakje terechtkomen waarop een N.E.C.-speler is afgebeeld. Hierbij hoort een opdracht die je met z'n allen moet uitvoeren, in teams of individueel.

Als je een opdracht wint, ontvang je doelpunten. Op het kaartje met de speler staan het aantal doelpunten die er te verdienen zijn en naar wie de doelpunten gaan bij het winnen van de opdracht. Je kunt ook gratis doelpunten winnen wanneer je terechtkomt op een doelpunt-vakje.

SPELREGELS:

-  De jongste speler mag beginnen. Daarna wordt er om de beurt gegooid met de klok mee.
-  Je gooit met 2 dobbelstenen en vervolgens tel je het aantal gegooide ogen bij elkaar op. Dan zet je de stappen vooruit op het spelbord.
-  Er mogen meerdere spelers op één vakje staan.
-  Je bent pas binnen als je vakje 63 met een exacte worp hebt behaald. Gooi je meer ogen? Dan moet je vanaf 63 die stapjes weer terug zetten.
-  Als iemand binnen is mag hij/zij nog steeds meedoen met de opdrachten van andere spelers en kan dus hierdoor ook nog doelpunten verdienen.
-  Het spel is geëindigd als de laatste speler binnen is. De winnaar is de speler met de meeste doelpunten!

DOEL VAN HET SPEL:

Wie de meeste doelpunten heeft verzameld, heeft gewonnen. Als je als eerste bij de kampioenschaal bent, krijg je de meeste bonusdoelpunten.



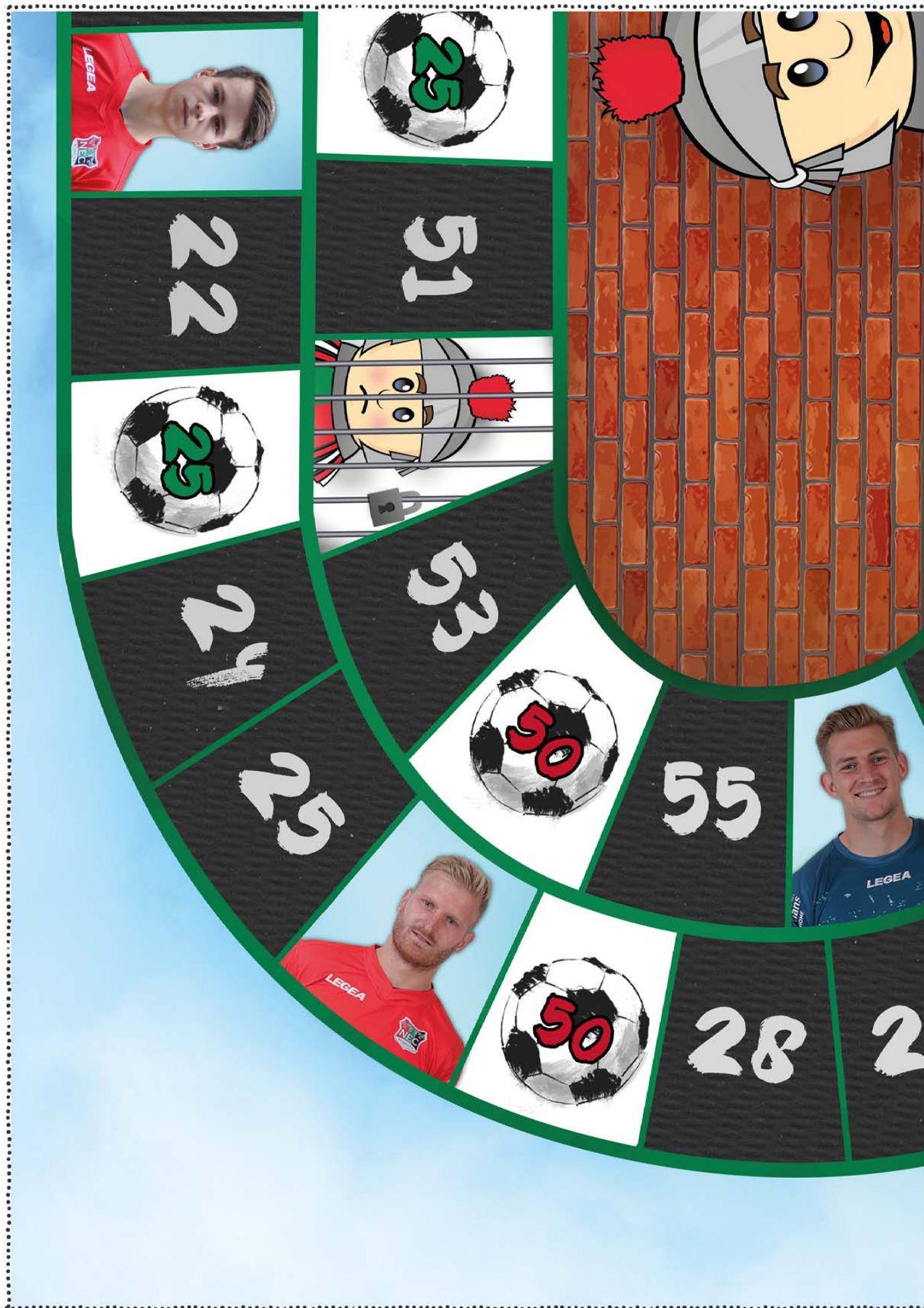
1E SPELER	=		600
2E SPELER	=		500
3E SPELER	=		400
4E SPELER	=		300
5E SPELER	=		200
6E SPELER	=		100

BENODIGDHEDEN:

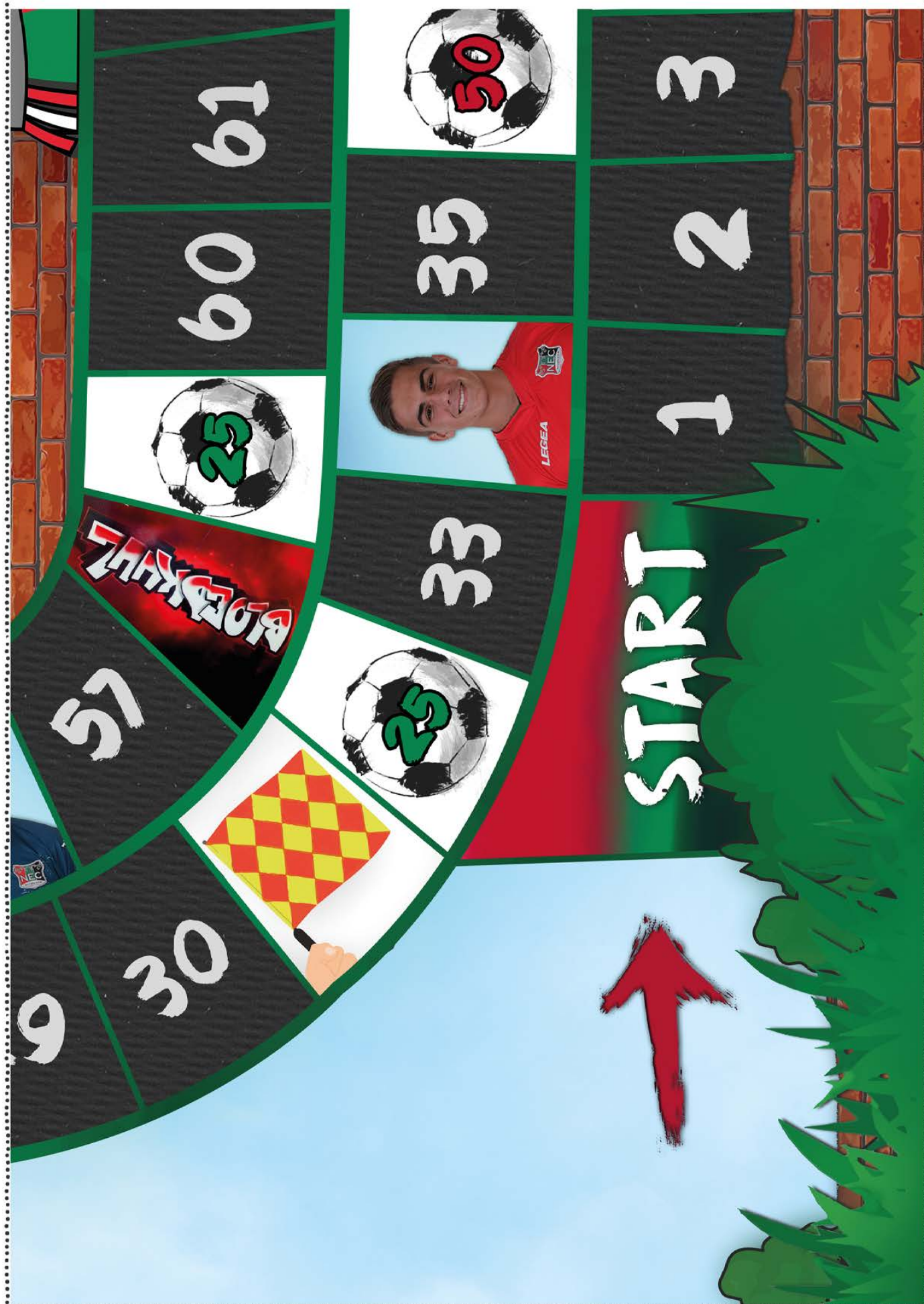
- 2 dobbelstenen
- Doelpunt-kaartjes
- Opdracht-kaartjes
- Kaartjes speciale vakjes
- Een tennisbal (of ander klein balletje)
- Fiches
- Een voetbal
- 8 voorwerpen
- Een propje papier
- Blinddoek
- Een ballon
- Centimeter
- Touw
- Schaar
- Lijm
- Timer
- Tip: plak het spelbord op karton



**KNIP OP DE VOLGENDE PAGINA'S
DE MATERIALEN UIT!**



LET OP: DIT IS EEN PLAKRAND!





LET OP: DIT IS EEN PLAKRAND!



LET OP: DIT IS EEN PLAKRAND!





1 [€] 	2 [€] 	3 [€] 	4 [€] 
5 [€] 	6 [€] 		
			
			
			
			





 50	 25	 50	 25
 50	 25	 50	 25
 50	 25	 50	 25
 50	 25	 50	 25
 50	 25	 50	 25
 50	 25	 50	 25





 50	 25	 50	 25
 50	 25	 50	 25
 50	 25	 50	 25
 50	 25	 50	 25
 50	 25	 50	 25
 50	 25	 50	 25





4

Iedereen krijgt één poging om een bal (of ballon) 5 keer hoog te houden. Ieder die dit lukt krijgt 25 doelpunten. Lukt het de speler die op het vakje staat ook? Dan ontvangt hij/zij 25 doelpunten en mag ook het zelfde aantal ogen nóg een keer vooruit.

Vouw van papier een propje en maak een goal tussen de twee dobbelstenen van 20 cm. Vanaf 1 meter afstand krijgt iedereen 2 pogingen om het propje in het doel te schieten. Als dit lukt dan krijgt die persoon 50 doelpunten. Lukt de persoon die op het vakje staat dit niet? Dan krijgt hij/zij geen doelpunten en moet terug naar vakje 7.

12



16

De speler die op dit vakje komt krijgt 20 seconden de tijd om een tennisbal te verstoppen in de woonkamer. Vervolgens komen de andere spelers de woonkamer in en krijgen 30 seconden de tijd om de tennisbal te zoeken. Als het niemand lukt om de bal te vinden gaan er 50 doelpunten naar de speler die de bal heeft verstoppt. Mocht het wel iemand lukken om de bal te vinden, dan krijgt die speler 50 doelpunten.

Leg 8 voorwerpen op een rij. Diegene die op dit vakje terecht is gekomen krijgt 20 seconden de tijd om naar de voorwerpen te kijken en gaat daarna naar de gang. De rest van de spelers halen een voorwerp weg. Raad je welk voorwerp is verdwenen? Dan krijg je 25 doelpunten. Raad je het niet? Dan krijgt de speler met de minste doelpunten de 25 doelpunten.

21



26

Zet de timer op 40 seconden. Elke speler moet binnen deze tijd zoveel mogelijk rode, groene en zwarte voorwerpen verzamelen. De speler met de meeste voorwerpen krijgt 25 doelpunten. Wint de speler op dit vakje? Dan krijgt hij 50 doelpunten en mag 3 stappen naar voren zetten op het bord.



34

Ik ga naar voetbalkamp en neem mee... de speler op dit vakje start het spel door te zeggen: "Ik ga op voetbalkamp en neem mee..." waarna hij/zij een voorwerp noemt dat mee mag op voetbalkamp. De beurt gaat dan door naar de volgende persoon die dezelfde zin opzegt inclusief het voorwerp van de vorige speler en daarna een nieuw voorwerp. Na elke beurt wordt de zin langer en is er een kans dat je het niet meer kunt onthouden. Als een speler een fout maakt ligt hij uit het spel. Ga net zo lang door totdat er één iemand over blijft. De winnaar krijgt 25 doelpunten. Is de speler op het vakje de winnaar? Dan krijgt hij/zij 50 doelpunten.

39

Ga met alle spelers in een kring staan. Tel af van 3 naar 0 en til dan allemaal één been omhoog. De speler die het langst op één been kan staan heeft gewonnen. Hij/zij krijgt 50 doelpunten. Als de speler op dit vakje als allereerste afvalt, moet hij 6 stappen terug zetten op het bord.

48

De speler op dit vakje krijgt een blinddoek om. De andere spelers verzamelen elk één voorwerp. Als de speler met de blinddoek, door te voelen, alle voorwerpen raadt, krijgt hij/zij 50 doelpunten. Bij het raden van de helft of meer voorwerpen, krijgt hij/zij 25 doelpunten. Bij minder dan de helft krijgt de speler 0 doelpunten en moet ook nog eens 2 stappen terug.

56

Maak teams van twee personen. Bind met touw je linkerbeen vast aan het rechterbeen van de ander. Probeer nu door samen te werken een bal in een goal te schieten vanaf 6 meter afstand. Je krijgt als team 3 pogingen om de bal tenminste één keer in de goal te trappen. Lukt je dit? Dan krijg je per speler 25 doelpunten. Het team waarin de speler zit die op het vakje staat krijgen 50 doelpunten per speler.

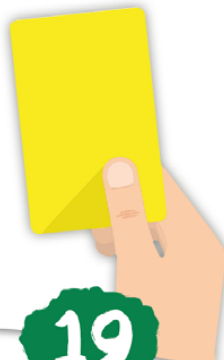




6

Je bent op het mooiste stadion van Nederland terecht gekomen.

Als beloning mag je nu door naar plek 12!



19

Oh jee, het was niet de bedoeling om alweer de bal in de tuin van de buurman te schoppen...

Voor straf moet je nu één beurt overslaan.



31

Wie wil jij een ronde buitenspel zetten? Hierdoor zou je flink kunnen inlopen!

Kies een speler die de volgende ronde moet overslaan.



42

Oef, je bent door je enkel gegaan. Dat zag er niet alleen pijnlijk uit, je moet ook nog eens terug naar plek 38.



52

O nee.. Je zag een grote pot snoep staan in de kantine. Je kon het niet weerstaan en hebt er stiekem eentje gepakt. Nu moet je voor straf de gevangenis in.

Ga er meteen uit door jezelf vrij te kopen met 100 doelpunten of sla 3 beurten over tot de bewaker in slaap is gevallen en jij jezelf kan bevrijden.



58

Je was zo dichtbij, maar nu weer zo ver weg; jouw debuutseizoen ging als een speer, maar is nu abrupt ten einde door een ernstige val in de 'Bloedkuil'.

Ga terug naar start.

FICHES

